

## Fiche 161 : Biens immobiliers disponibles à la location – Grand Port Maritime de la Guadeloupe

Référence de l'annonce : GMPG site DIC EST / un Terrain de 1 500 m<sup>2</sup> à usage de stockage de matériels de travaux publics

Date de publication : 02 février 2021

Fin de publication : 18 Février 2021

### Type de bien

**A-Nature du bien** : un terrain à usage de stockage de matériels type travaux publics et autres matériels roulants.

**Parcelle cadastrale** : AM 395

**Surface** : 1 500 m<sup>2</sup>

**Adresse** : DIC EST

**Activités autorisées** : Activités commerciales et industrielles

**Activités non autorisées** : Toutes activités incompatibles avec les enjeux environnementaux de la zone.

**EDF/EAU/Téléphone** : oui/proche des réseaux.

**Etat** : correct

**PPRN** : Aléas cyclonique/inondation/liquéfaction : moyen

**Redevance fixe plancher** : Tarif RU 2021 Code tarifaire n° 9112

**Libre** : Oui – Durée maximale de 5 ans

### B-Critères de départage et pondération :

- 1- Solidité financière du porteur de projet (20%)
- 2- Trafic maritimes générés (5%)
- 3- Contribution à l'économie circulaire de la zone industrialo portuaire et plus généralement la contribution aux objectifs de développement durable (20%)
- 4- Redevance variable proposée (10%)
- 5- Niveau d'investissements (30%)
- 6- Emplois créés ou maintenus (10%)
- 7- Durée d'engagement du client (5%)

Pour départager les offres jugées équivalentes sur les critères précédents, la première offre reçue sera retenue.

### Visuel



### Plan de situation

Plan google map ou autre.

Grand Port Maritime de la Guadeloupe  
Direction de la Stratégie et de la Promotion Commerciale (DSPC)  
Quai Ferdinand de Lesseps – BP 485  
97165 POINTE-A-PITRE Cedex  
GUADELOUPE (FWI)

Votre dossier de candidature doit être envoyé à l'adresse ci-après. Il doit contenir tous les éléments permettant d'apprécier celui-ci au regard des **critères de départage et pondération**.

[immobilier-GPMG@port-guadeloupe.com](mailto:immobilier-GPMG@port-guadeloupe.com)